

NORMA para establecer la estructura de información del formato de aplicación de recursos del Fondo de Aportaciones para el Fortalecimiento de los Municipios y de las Demarcaciones Territoriales del Distrito Federal (FORTAMUN).
10

Esquema para la integración de la información relativa a la aplicación de recursos del FORTAMUN, el formato se integra principalmente por:

- a) Destino de las Aportaciones: detalle del rubro específico al que se dirigen los recursos del programa o fondo.
- b) Monto Pagado: recursos pagados en el desarrollo del programa o fondo.
- c) Periodicidad: De forma trimestral.

Para la estructura de la información relativa a los recursos del FORTAMUN y su presentación, los entes obligados deberán observar el formato siguiente:



Destino de las Aportaciones (rubro específico en que se aplica)	Monto Pagado
Servicios Personales	-
Renumeraciones al personal de carácter permanente	-
Remuneraciones al personal de carácter transitorio	-
Remuneraciones adicionales y especiales	-
Materiales y suministros	1,772,204.40
Materiales de administracion,emision de documentos y articulos	137,130.33
Alimentos y utensilios	281,304.41
Materiales y articulos de construccion y reparacion	341,146.38
Productos quimicos,farmaseuticosy de laboratorios	12,008.13
Combustibles,lubricantes y aditivos	697,222.88
Vestuario,blancos,prendas de proteccion y articulos	-
Herramientas,refacciones y accesorios menores	303,392.27
Servicios Generales	1,009,691.18
Servisios basicos	38,166.06
Servisios profesionales,cientificos,tecnicos y otros	14,662.50
Servisios financieros,bancarios y comerciales	31,329.80
Servisio de instalacion, reparacion y mantenimiento	501,308.11
Servicio de traslados y viaticos	423,694.71
Otros servicios generales	530.00
Bienes Muebles, Inmuebles e Intangibles	379,039.93
Mobiliario y equipo de administracion	20,553.18
Mobiliario y equipo educacional y recreativo	3,999.00
Vehiculos y equipo de transporte	166,900.00
Equipo de defensa y seguridad	3,016.00
Maquinaria,otros equipos y herramientas	184,571.75